

Съдържание на Креативната кутия „Бърза помощ за родители“

Игри:

1. Семейен портрет
2. Емоции
3. Чародейни сладкодумки
4. Хвърчила
5. Дресьор на страховете
6. Дърво на добрите постъпки
7. Светофар
8. Формулата
9. Кажете стоп!
10. Бравомер

N.B. Всички игри са авторски и са създадени за многократна употреба. Единствено играта за страховете може да се копира или използва еднократно с цел по-голяма ефективност.

1. Семейен портрет

Цел: фокус върху способностите на детето. Развитие на позитивна самооценка чрез 6 различни цветни модели на ръце.

Емоциите

Цел: Работата с емоциите цели:

Деца да разпознават най-популярните емоции

Да разбират какво се случва с тях и другите хора

Да контролират нежеланите чувства

Да подпомагат емоционалната зрялост на детето.

Адекватност, толерантност и контрол.

Използвали сме 10 емоции: **гняв, страх, тъга, радост, разочарование, спокойствие, любов, вина, срам, самота.**

3. Чародейни сладкодумки

Цел: Подкрепа на самоуважението, здравето, отношенията между детето и родителя.

Това са утвърждения за всеки ден, които са написани в два варианта. От едната страна са родителските утвърждения, а от другата – тези, които родителят да чете на детето. Те са като витамини на отношенията, които потвърждават ценността на всеки. Може да ги четете, когато имате потребност от добри думи за справяне.

4. Дресьор на страховете

Цел: Предложените техники са ефективни за работа с фантазни страхове.

Страховете са валидни за всяка възраст. Променя се само броя и вида им. Фантазията е един от начините за корекция на интензивността на страховете. Предложени са три варианта за справяне с детските страхове. Използвайте ги съвместно под формата на игра.

5. Хвърчила

Цел: Изграждане на вътрешни позиции за увереност и обич. Това са думите, които помагат на децата да израстват щастливи и вярващи в себе си. Те са добрите заместители на думата „Браво!“, защото поощряват успехите, усилията, експериментирането. Фразите са от изключително значение за достойнството на всеки човек, защото укрепват индивидуалната стойност на личността.

6. Дървото на добрите постъпки

Цел: Поощрение и внимание към всекидневното представяне на детето.

С плодовете маркирайте вашето одобрение. Използвани са изрази, които всяко дете би искало да чува от родителите си. Обръщането към добрите страни на детето ще подсили очакваната промяна в поведението. Плодовете съдържат следните думи:

7. Светофар

Цел: Играта на светофар регулира детската импулсивност. Тя е създадена, за да насочи вниманието на детето към последователността от действия, за да предотврати агресията или непредпазливото поведение

8. Формулата!

Цел: Овладяване на импулсивно, тревожно или гневно поведение

9. Кажете „СТОП!“ и „ДАВАЙ!“

Цел: Знакът **СТОП!** има възпиращо действие. Когато решите, че детето има нужда от укротяване или спиране на нежелано поведение, можете да го покажете на детето си визуално. **ДАВАЙ!** – е знак, който дава разрешение за действие. Когато решите, че е време за действие, посочете този знак.

10. Бравомер

Цел: Използва се за самооценка на детето. Единствено детето дава оценка на извършеното от него по скалите. Учи се на критично мислене, без унижение. Може да се използва за всяко, извършено от детето действие: разтребване, хигиена, учебни задачи. Добре е родителят да не се намесва, за да може детето да се научи на самоконтрол.